



DIE ULTIMATIVE SPIELREIHE KEHRT MIT EINEM NEUEN TEIL ZURÜCK: TEKKEN® 5

Datum und Ort – Sony Computer Entertainment Europe und Namco Ltd. freuen sich, die Veröffentlichung des lang erwarteten Kampftitels *Tekken® 5* ankündigen zu dürfen. Ab Sommer 2005 wird das Spiel in den PAL-Territorien exklusiv für das PlayStation®2 Computer-Entertainment-System erhältlich sein.

Die Tekken®-Reihe, welche durch die aufregenden Charaktere, die explosive Grafik und das blitzschnelle Gameplay beliebt ist wie keine andere, verspricht mit der neuesten Auflage, Tekken® 5, das ultimativste und optisch beste Kampferebnis seit ihrer Einführung. Für die Spieler bedeutet dies, dass sie sich erneut die Finger wund spielen können.

Namco Ltd. ist der klaren Auffassung, dass die hohen Qualitätsansprüche, welche die Tekken®-Fans an das neue Spiel stellen, eindeutig erfüllt werden: "Tekken® 5 wird Spieler jeglichen Alters in die nächste Dimension von Kampfspielen katapultieren," so Hideo Yanagihara, Leiter von Namco Ltd. „Mit der brandneuen Kampf-Engine, den veränderbaren Charakteren und den interaktiven Umgebungen wird dieses Spiel zum absoluten Muss für jeden Spiele-Fan.“

Das Tekken®-Franchise ist mit über 20 Millionen verkauften Einheiten eines der erfolgreichsten Kampfspiele aller Zeiten. Tekken® 5 bringt die beliebtesten Charaktere aus den bisherigen Spielen sowie drei neue Charaktere auf den Bildschirm, um mit insgesamt 20 Standard-Kampfmaschinen aufzuwarten. Außerdem können während des Spiels noch weitere Charaktere freigeschaltet werden. Im Spiel können die Spieler das in den Kämpfen gewonnene Geld dazu benutzen, ihre Charaktere zu bearbeiten und sie mit verschiedenen Accessoires wie zum Beispiel Hüten, Brillen oder besonderen Kostümen auszustatten. Jeder der neuen Charaktere ist mit einer Auswahl an tödlichen Kampftechniken ausgestattet, die altbekannten Kämpfer mit vielen neuen Bewegungen und Kombos. Brandneu an Tekken® 5 ist das Bonus-Action-Adventure-Spiel, welches eine Nebenstory mit actiongeladenen Kampfsequenzen für die Spieler bereithält.

Nach der Beendigung des "The King of Iron Fist"-Turniers entbrennt ein aufregender Kampf zwischen Vater und Sohn im Hauptquartier der Mishima Zaibatsu. Jin geht als Sieger hervor und fährt fort, auch seinen Großvater Heihachi auszuschalten. Er entscheidet sich jedoch, sowohl Kazuya als auch Heihachi am Leben zu lassen, um die Seele seiner Mutter zu ehren, welche den Frieden liebte. Direkt nach Jins Abreise erscheint eine Horde Jack-Roboter in Honmaru und beginnt, Heihachi und Kazuya anzugreifen. Um selbst entkommen zu können, stößt Kazuya Heihachi in die Messer der Jack-Roboter. Als eine riesige Explosion Honmaru erschüttert, berichtet ein ferner Augenzeuge, dass Heihachi Mishima tot sei. Viele vermuteten, dass durch den Tod Heihachis das Ende der Herrschaft der Mishima Zaibatsu gekommen war. Doch dann gibt es einen Aufruf zu einem fünften „King of the Iron Fist“-Turnier, dem ein unbekannter Ersatz für Heihachi als Leiter der Organisation vorsteht. Die Kämpfe beginnen erneut.

Für weitere Informationen über SCEE-Titel besuchen Sie bitte unsere Website www.playstation.com oder kontaktieren Sie Ihren lokalen PR-Manager.

Entwickler: Namco **Genre:** Kampfspiel **Plattform:** PlayStation®2
Zubehör: Analog Controller (DUALSHOCK®2), Memory Card (8MB) (für PlayStation®2),
Veröffentlichung: Sommer 2005

TEKKEN®5&©1994 1995 1996 1999 2001 2004 NAMCO LTD., ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

Über die Tekken-Serie

TEKKEN war der erste Titel, der Namco eine besondere Stellung im Kampfgenre sicherte. Mit der beeindruckenden Geschichte und verschiedenen stylischen Charakteren und High-End-Grafiken wurde TEKKEN sofort ein Erfolg in den Spielhallen. Später wurden Spiele für das PlayStation®- und das PlayStation®2-Format entwickelt. Insgesamt sind von der TEKKEN-Reihe weltweit mehr als 20 Millionen Einheiten verkauft worden.

Namco Ltd.

Namco mit Hauptsitz in Japan wurde 1955 gegründet und hat die Unterhaltungsindustrie beständig mit qualitativ hochwertigem Fachwissen bereichert. Durch Spiele wie beispielsweise Pac-Man Vs. und Soulcalibur II wurde Namco zu einem erfolgreichen Entwickler bzw. Publisher und wird rund um die Welt für Spiele von herausragender Qualität geschätzt. Weitere Informationen finden Sie unter www.namco.com
©2004 Namco Ltd. NAMCO ist ein eingetragenes Warenzeichen von Namco Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe mit Sitz in London ist verantwortlich für Vertrieb, Marketing und Verkauf von PlayStation®, PS one®- und PlayStation®2-Hardware und -Software in 102 Ländern in ganz Europa, dem Mittleren Osten, Afrika und Ozeanien. Bis Ende September 2004 wurden über 39 Millionen PlayStation®-Einheiten in diesen PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es über 100 Millionen. Zwischen dem Europadebüt am 24. November 2000 und Ende September 2004 wurden 25 Millionen PlayStation®2-Einheiten in den PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es insgesamt über 74 Millionen. Das macht sie zu einem der erfolgreichsten Computer-Unterhaltungsprodukte der Geschichte.

PlayStation und das PlayStation-Logo, PS one und PS2 sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Weitere Informationen zu PlayStation®-Produkten finden Sie unter <http://www.scee.com> und www.playstation.com.